



**PROGRAMMA CORSO ACCADEMICO**

**PAG. 1/4**

<input checked="" type="radio"/> PROF.	<b>NOME</b>	Juri
<input type="radio"/> PROF.SSA	<b>COGNOME</b>	Ciani
	<b>E-MAIL</b>	j.ciani@accademia.firenze.it

**DATI CORSO**

<b>CORSO DI</b>	Fondamenti di Disegno Informatico		
<b>DOCENTE LIVELLO</b>	1a Fascia		
<b>INDIRIZZO</b>	Scenografia / triennio		
<b>SEMESTRE</b>	<input checked="" type="radio"/> <b>PRIMO</b>	<input type="radio"/> <b>SECONDO</b>	
<b>CREDITI FORMATIVI</b>	4	<b>(CFA)</b>	
<b>TIPOLOGIA DI CORSO</b>	Teorico Pratico		
<b>AULA</b>	A28		
<b>GIORNI E ORARI DELLE LEZIONI</b>		<b>AM [hh]:[mm]</b>	<b>PM [hh]:[mm]</b>
	<b>LUNEDÌ</b>	9 / 12	/
	<b>MARTEDÌ</b>	/	/
	<b>MERCOLEDÌ</b>	/	/
	<b>GIOVEDÌ</b>	/	/
	<b>VENERDÌ</b>	/	/
	<b>SABATO</b>	/	/

**OBIETTIVI FORMATIVI DEL CORSO**

**Descrizione:** Il corso esplora strumenti e concetti fondamentali dell'uso di applicazioni CAD, acronimo di Computer-Aided Drafting / Disegno Tecnico Assistito dell'Elaboratore. Esposizioni teoriche di storia e tecniche, alternate ad esercizi svolti in classe, permetteranno agli studenti di disegnare nel layout 2D (con breve cenno all'ambiente 3D) del software Autodesk Autocad. Gli studenti potranno, per mezzo degli strumenti acquisiti, sviluppare i propri progetti ideati nell'ambito della didattica dei corsi di Scenografia. Verranno inoltre guidati nella valutazione dei mezzi hardware a disposizione, abbinati al software scelto per il corso. Di fondamentale importanza saranno le lezioni mirate alla risoluzione dei problemi incontrati nello sviluppo delle tavole tecniche.



**PROGRAMMA CORSO ACCADEMICO**

**PAG. 2/4**

**PROGRAMMA DEL CORSO**

**Descrizione:**

Esercizi di disegno tecnico con livelli di difficoltà progressiva:

- disegno di elementi di geometria classica, con l'utilizzo del CAD
- scala e unità di misura / tracking e object snap - planimetria e alzati
- inserimento quote e annotazioni
- disegno/ricostruzione di loghi 2D e tavole tecniche di varia tipologia
- disegno architettonico / ricalco
- disegno parametrico
- breve introduzione alla modellazione 3D

**MODALITÀ DELLA DIDATTICA**

**Descrizione:**

Lezioni Frontali / esercitazioni e laboratori in classe.

Principali software utilizzati:

Autodesk Autocad / 2021 - 2022 - 2023 - 2024

Adobe Illustrator / per una comparazione delle diverse tecniche di disegno 2

Modulo Grasshopper di Rhinoceros3D per il disegno parametrico



**PROGRAMMA CORSO ACCADEMICO**

**PAG. 3/4**

**TIPOLOGIA DI VERIFICA FINALE**

**TIPOLOGIA**

Prova Pratica di disegno tecnico al CAD in sede d'esame

**Descrizione:**

Oltre alla frequenza (obbligatoria), verranno valutati gli elaborati creati durante i laboratori svolti in classe, durante il corso:

- completezza
- correttezza delle parti / a seguito di quanto esposto
- elementi mancanti che definiranno un voto negativo per

ognuno di essi

Verrà svolta una prova pratica di disegno tecnico in classe, il giorno dell'esame:

gli studenti riceveranno l'immagine di riferimento sulla quale lavorare all'inizio della prova, con un tempo a disposizione di 120'.

**BIBLIOGRAFIA PER L'ESAME**

AREA Autodesk - <https://area.autodesk.com>  
per tutte le informazioni relative ai software Autodesk utilizzati,  
verranno inoltre forniti link diretti a manuali e tutorial  
Autodesk Design Academy - <https://academy.autodesk.com/>  
Autodesk Education Community - [https://www.autodesk.com/  
education/home](https://www.autodesk.com/education/home)  
Parametric House - <https://parametrichouse.com>  
Grasshopper 3D - <https://www.grasshopper3d.com>



**PROGRAMMA CORSO ACCADEMICO**

PAG. 4/4

**STRUMENTI PER STUDENTI CON  
DISABILITÀ E/O DSA**

Descrizione:

**STUDENTI ERASMUS**

Descrizione:

**RICEVIMENTO DOCENTE**

MODALITÀ	<input type="radio"/> IN SEDE	S2	AULA	<input checked="" type="radio"/> ONLINE
GIORNI E ORARI DI RICEVIMENTO		AM [hh]:[mm]		PM [hh]:[mm]
LUNEDÌ		/		/
MARTEDÌ		/		/
MERCOLEDÌ		/		/
GIOVEDÌ		/		/
VENERDÌ		/		/
SABATO		10 /		/