

Maurizio Di Lella

Programma 2020-2021

Computer Graphic Triennio

28 agosto 2020

Maurizio Di Lella

Computer Graphic

Triennio 2020 / 2021

Obiettivi

Viene affrontato il disegno digitale vettoriale come tecnica di elaborazione grafica che consente di integrare a tecniche di elaborazione tradizionali, nuovi approcci al disegno grafico in tutte le sue sfaccettature di utilizzo (illustrazione, decorazione, progettazione grafica, ecc).

Programma

Il corso è incentrato sull'utilizzo di Illustrator per l'elaborazione di soggetti grafici vettoriali. Si apprenderanno le varie tecniche di disegno vettoriale al computer (di precisione e a mano libera) con l'integrazione di effetti grafici di tecniche di colorazione e di elaborazione avanzate. Un approfondimento verrà dedicato ai formati di esportazione destinati alla stampa professionale.

Strumenti

Verrà utilizzato Illustrator. È raccomandato (non obbligatorio) l'utilizzo di una tavoletta grafica.

Materiali didattici di supporto

Esercitazioni su esempi predisposti dal docente.

Tipologia delle lezioni

Le lezioni saranno di tipo frontale, mentre per le esercitazioni si prediligerà l'interazione diretta con gli studenti; verranno favoriti il confronto e il dialogo per approfondire e risolvere questioni legate ai singoli progetti.

Accreditamento finale

Durante le lezioni ci saranno momenti di confronto per verificare l'andamento dei singoli progetti.
L'esame verterà sugli elaborati finali e su un breve colloquio per verificare le conoscenze acquisite durante il corso.